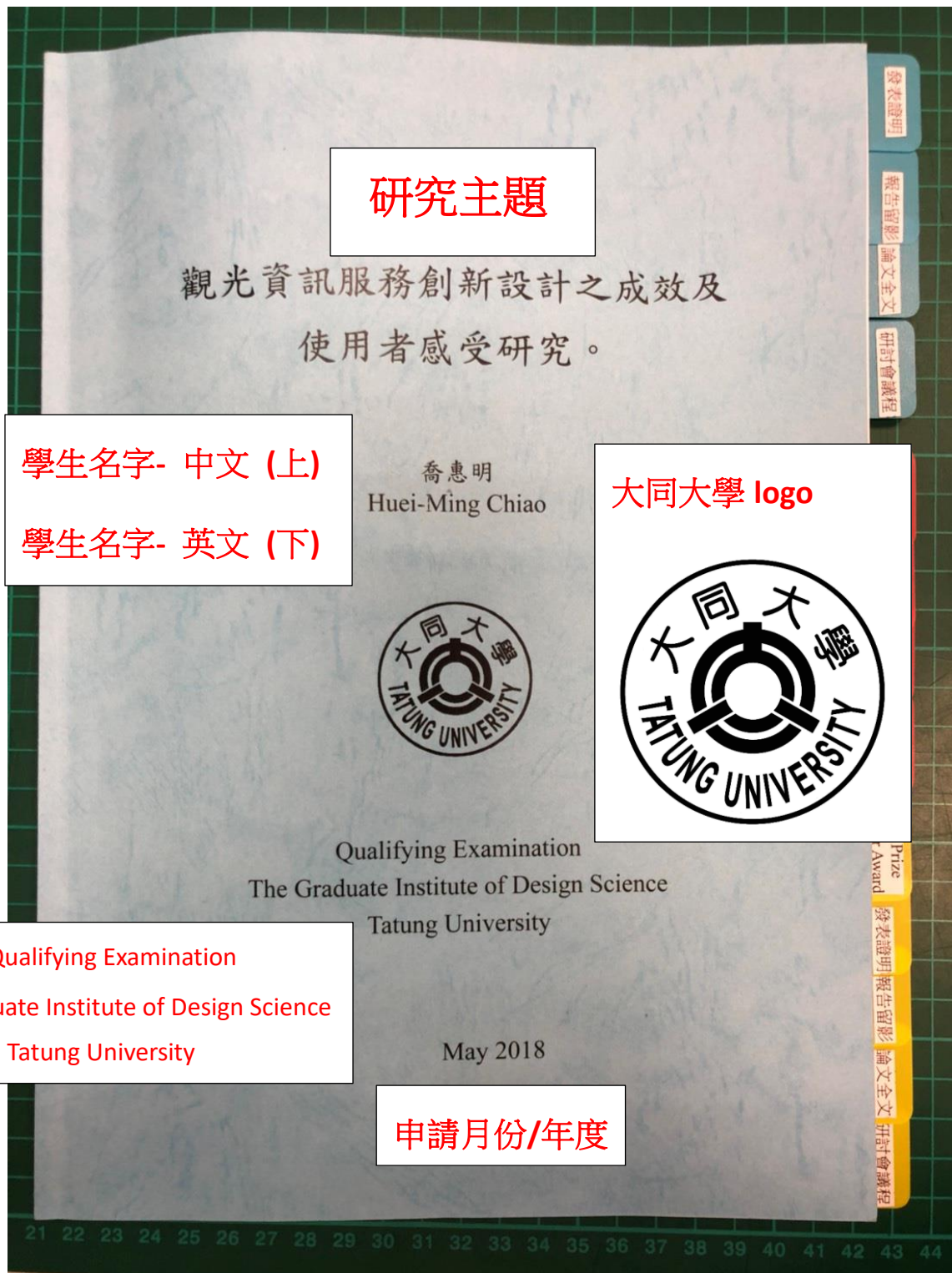


範例：申請資格考範例說明

●提出資格考申請時，應備齊以下資料交予設科所系助：

1. 資格考申請表（1 份。）
2. 歷年成績單（1 份。可上校園資訊系統列印並由所長簽名認可）
3. 資格考評審表（1 份。）
4. 資格考審核用資料（一式 3 份。請裝訂成冊）：
 - a. 封面（請使用淺藍色書皮，下方頁面有範例說明）
 - b. 資格考規定之條件相關證明（研討會發表之論文紙本、期刊論文、國內 外知名設計競賽獲重要名次、公開展演之創作類作品、專業策展、專利）
5. 電子檔（燒錄製光碟 1 片）：上述項目 1、3、4-b（1、3、4-a 請上設科所網站下載）

資格考審核用資料封面部分:



注意: 1.請不要縮小整個頁面。

2.可以再資料上加註標籤貼，方便老師審查翻閱。

目次部分:

列表填寫參加過的研討會

目次

第 24 屆中華民國人因工程學會年會暨學術研討會

1. 發表證明
2. 報告留影
3. 論文全文
4. 研討會議程

2017 銘傳觀光國際研討會「餐旅、觀光與休閒產業永續與創新發展」

1. 發表證明
2. 報告留影
3. 論文全文
4. 研討會議程

2017 IEEE International Conference on Applied System Innovation

1. First Prize Paper Award
2. 發表證明
3. 報告留影
4. 論文全文
5. 研討會議程

發表證明

報告留影

論文全文

研討會議程

發表證明

報告留影

論文全文

研討會議程

First Prize
Paper Award

發表證明

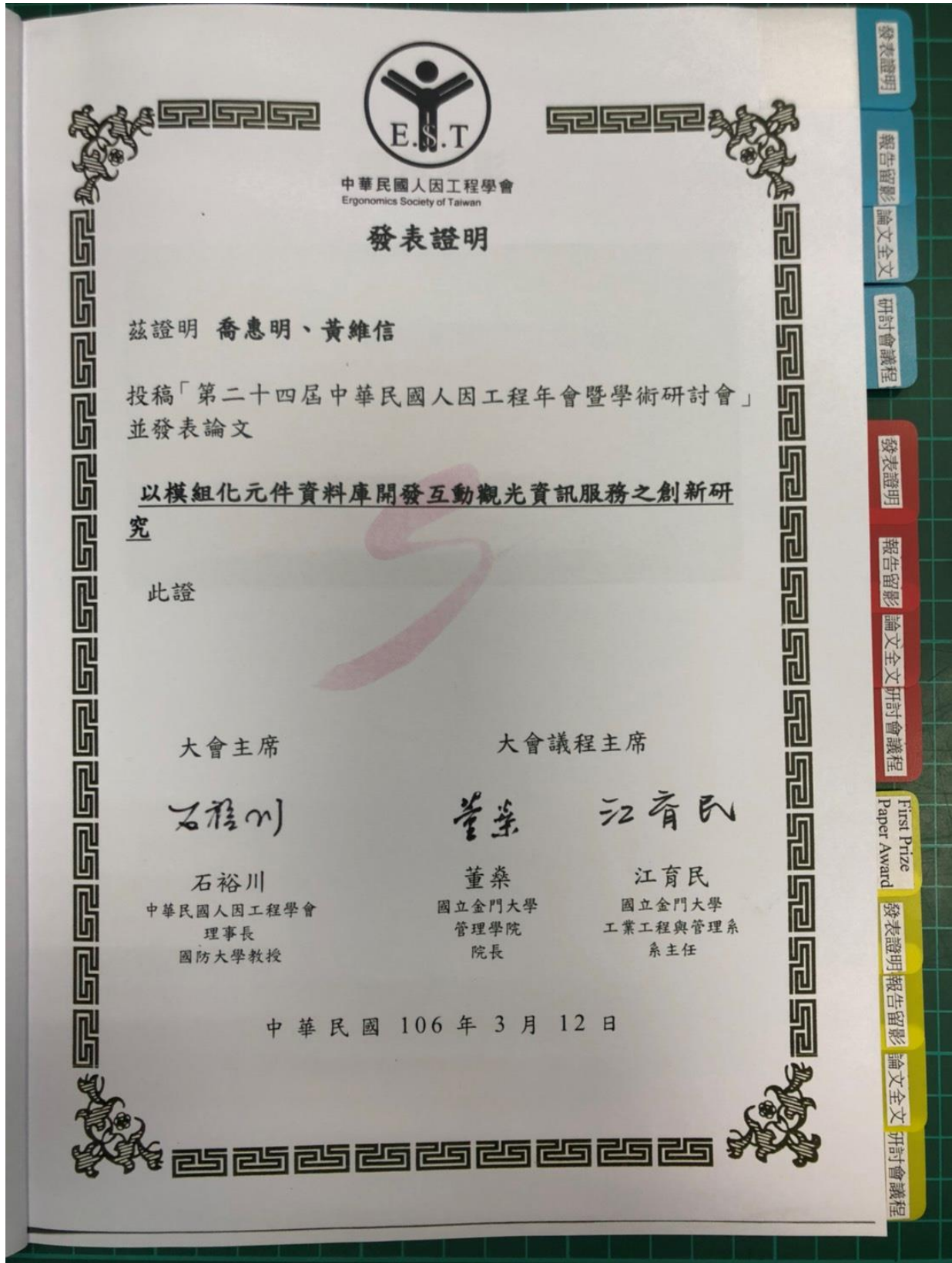
報告留影

論文全文

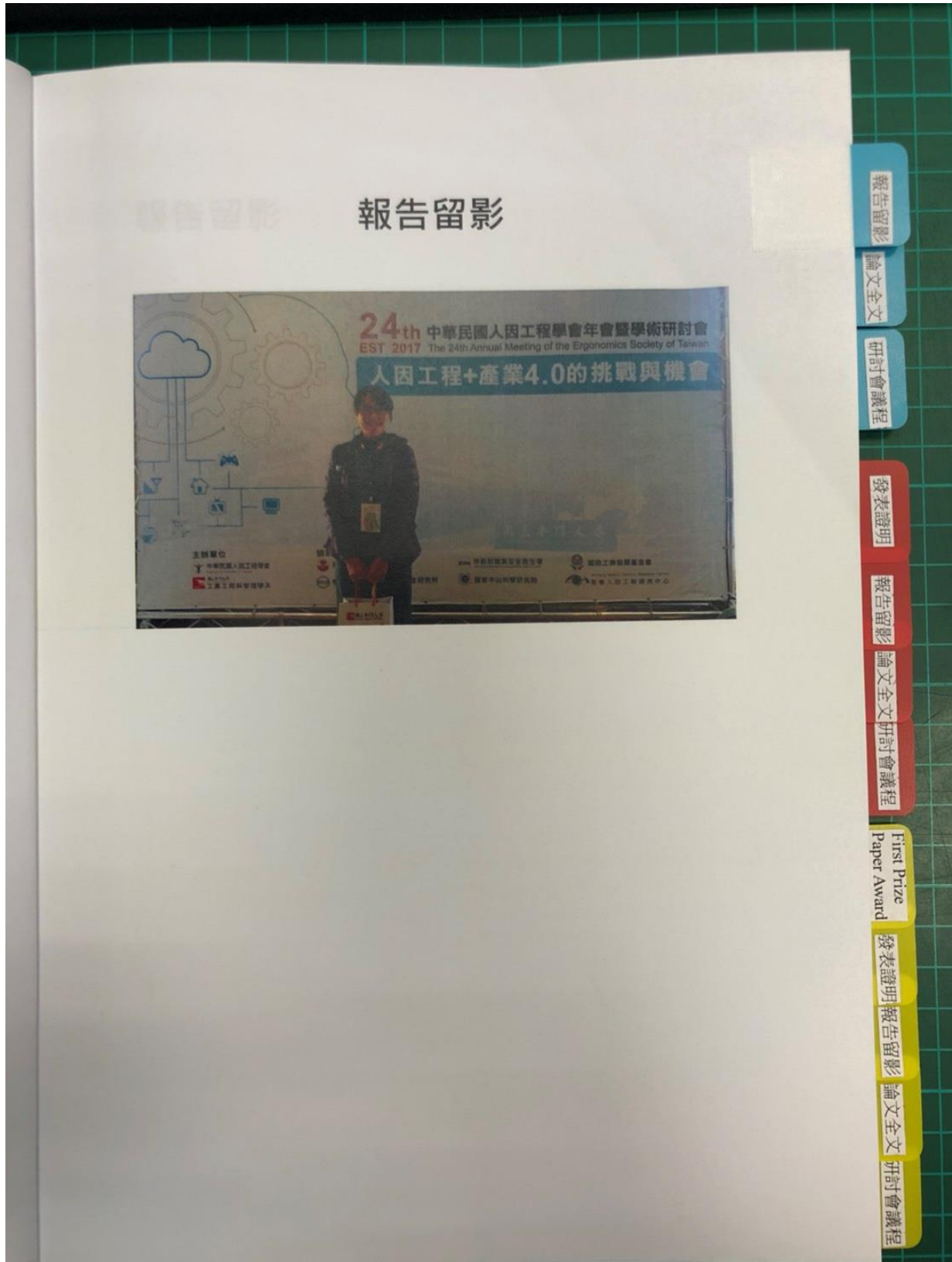
研討會議程

注意：內容部分也不要縮小整個頁面。

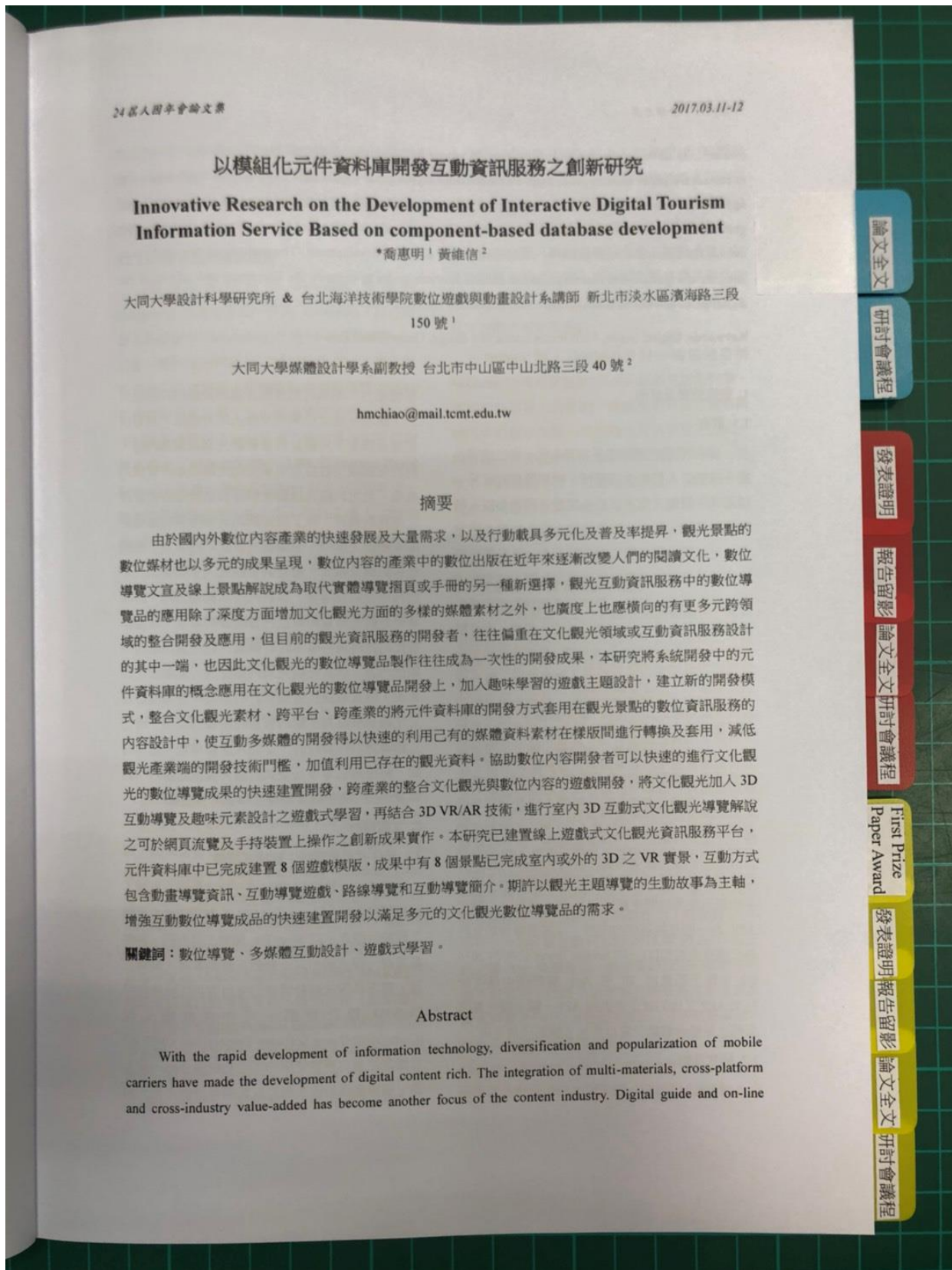
發表證明範例：



參與研討會留影範例:



注意: 照片至少要一張以上, 最多四張, 報告者及研討會主題要清楚入鏡。



以模組化元件資料庫開發互動資訊服務之創新研究

Innovative Research on the Development of Interactive Digital Tourism Information Service Based on component-based database development

*喬惠明¹ 黃維信²

大同大學設計科學研究所 & 台北海洋技術學院數位遊戲與動畫設計系講師 新北市淡水區濱海路三段 150 號¹

大同大學媒體設計學系副教授 台北市中山區中山北路三段 40 號²

hmchiao@mail.tamt.edu.tw

摘要

由於國內外數位內容產業的快速發展及大量需求，以及行動載具多元化及普及率提昇，觀光景點的數位媒材也以多元的成果呈現，數位內容的產業中的數位出版在近年來逐漸改變人們的閱讀文化，數位導覽文宣及線上景點解說成為取代實體導覽摺頁或手冊的另一種新選擇，觀光互動資訊服務中的數位導覽品的應用除了深度方面增加文化觀光方面的多樣的媒體素材之外，也廣度上也應橫向的有更多元跨領域的整合開發及應用，但目前的觀光資訊服務的開發者，往往偏重在文化觀光領域或互動資訊服務設計的其中一端，也因此文化觀光的數位導覽品製作往往成為一次性的開發成果，本研究將系統開發中的元件資料庫的概念應用在文化觀光的數位導覽品開發上，加入趣味學習的遊戲主題設計，建立新的開發模式，整合文化觀光素材、跨平台、跨產業的將元件資料庫的開發方式套用在觀光景點的數位資訊服務的內容設計中，使互動多媒體的開發得以快速的利用已有的媒體資料素材在樣版間進行轉換及套用，減低觀光產業端的開發技術門檻，加值利用已存在的觀光資料，協助數位內容開發者可以快速的進行文化觀光的數位導覽成果的快速建置開發，跨產業的整合文化觀光與數位內容的遊戲開發，將文化觀光加入 3D 互動導覽及趣味元素設計之遊戲式學習，再結合 3D VR/AR 技術，進行室內 3D 互動式文化觀光導覽解說之可於網頁流覽及手持裝置上操作之創新成果實作。本研究已建置線上遊戲式文化觀光資訊服務平台，元件資料庫中已完成建置 8 個遊戲模版，成果中有 8 個景點已完成室內或外的 3D 之 VR 實景，互動方式包含動畫導覽資訊、互動導覽遊戲、路線導覽和互動導覽簡介。期許以觀光主題導覽的生動故事為主軸，增強互動數位導覽成品的快速建置開發以滿足多元的文化觀光數位導覽品的需求。

關鍵詞：數位導覽、多媒體互動設計、遊戲式學習。

Abstract

With the rapid development of information technology, diversification and popularization of mobile carriers have made the development of digital content rich. The integration of multi-materials, cross-platform and cross-industry value-added has become another focus of the content industry. Digital guide and on-line

論文全文

研討會議程

發表證明

報告留影

論文全文研討會議程

First Prize Paper Award

發表證明報告留影

論文全文

研討會議程

研討會議程範例:

一般論文發表議程

第一場：發表時間 3/12 8:30~9:50

發表場次 A1：智慧工廠與大數據分析
場次主持人：吳欣潔 教授

發表地點：綜合大樓 R321
摘要頁次：11~17

論文編號	篇名	作者
050	應用心搏率量測裝置發展體能負荷之智慧評估技術	吳欣潔、江茂倫、彭兆平、董士豪
071	人與機器人協作環境下最短可接受空間範圍之建立	莊于萱、唐國豪
134	人機協作環境中遞交作業等候時間之評估	何嘉芬、唐國豪
144	軍校生指程力資料庫的建立與研究	柯祈杉、劉昱、石裕川
159	以模組化元件資料庫開發互動資訊服務之創新研究	喬惠明、黃維信
167	人對機器人運動路徑預測判斷的影響要因	單萱、唐國豪

發表場次 B1：職業安全與衛生(一)
場次主持人：林瑞豐 教授

發表地點：綜合大樓社科院中庭
摘要頁次：18~22

論文編號	篇名	作者
008	Testing the validity and reliability of a Chinese version of Work Ability Index Questionnaire with Hong Kong construction workers	Jacky YK Ng, SS Man, Alan HS Chan
009	Safety climate and safety performance among Hong Kong construction workers: A preliminary study for assessing the mediating role of technology acceptance	SS Man, Steve NH Tsang, Jacky YK Ng, Alan HS Chan
027	面板製業之肌肉骨骼危害評估與改善	林慕宗、陳協慶、劉永平、劉立文
029	自行車零件廠作業人員之肌肉骨骼危害風險評估與人因改善	郭沛昕、陳協慶、劉永平、劉立文
086	鑄造作業人員肌肉骨骼損傷的調查研究	郭金燕、陳尾蓮、陳青蘭、林瑞豐
118	視覺障礙工作者輔具使用現況調查	李正隆、潘儀聰、蔡宇承、賴俊凱、黃俊翰、許哲嘉、葉人豪、陳志勇